26-27學年 全方位學習及姊妹學校津貼 運用計劃
上水金錢村何東學校

2026年10月版

為提高透明度及根據一貫安排，學校須把經校董會／法團校董會／學校管理委員會審批的「全方位學習及姊妹學校津貼」運用計劃上載至學校網頁。
本校會遵照教育局所發出通告、指引及其他文件的有關規定運用此津貼；並明白如有不恰當使用津貼的情況，學校須以其他合適資源填補有關開支。

^ 活動類別及評估方法列表供學校參考（學校可於下拉清單選擇適用選項，可選多於一項）：【可按最左方「-」號收起此部分提示】
請按上方「啟用內容」/「Enable Content」，然後開始填寫範本。

活動類別：	**A1** 價值觀教育	**A2** 智能發展	**A3** 社會服務	**A4** 體藝發展	**A5** 與工作有關的經驗	**A6** 愛國主義教育	**A7** 數字教育、人工智能、STEAM教育	**A8** 學生精神健康
	A9 其他（請於L欄註明詳情）						
評估方法：	**B1** 問卷調查	**B2** 校內會議及討論	**B3** 校內專業分享	**B4** 面談、訪問	**B5** 觀察	**B6** 書面報告及記錄	**B7** 其他（請於N欄註明詳情）	

第1項：活動詳情

編號	活動名稱及簡介	擬舉行日期	活動目標	對象 及 預計參與人數				預算開支 ($)	內地姊妹學校名稱（如涉及姊妹學校交流活動）	活動類別^		評估方法^	
				學生（請註明年級及人數）	教師	管理層	其他（請註明對象及人數）			（於下拉清單選擇適用選項，可選多於一項）	（如選擇「A9 其他」，請於此欄註明詳情）	（於下拉清單選擇適用選項，可選多於一項）	（如選擇「B7 其他」，請於此欄註明詳情）
1.1	**本地活動**（包括視像交流）												
1	中文科童真校園活動獎品及用品	全學年	提升學生學習中文作文的興趣	P.1-6, 220	0	0		$10,000.00		A1 價值觀教育		B5 觀察	
2	數學科創新學習、數學擂台及速算比賽	全學年	提升學生學習數學的興趣及解難能力	P.1-6, 220	0	0		$2,500.00		A7 數字教育、人工智能、STEAM教育		B5 觀察	
3	小農夫—廚餘機保養及耗材、植料、種子、工具、肥料、花盆、蚊怕水等	全學年	豐富學生對生態環境體驗	P.1-6, 220	0	0		$20,000.00		A3 社會服務		B2 校內會議及討論	
4	常識科校外參觀運輸費及交通費	全學年	配合課程學習，提升學習效能	P.1-6, 220	0	0		$10,000.00		A1 價值觀教育		B2 校內會議及討論	
5	常識科STEM活動活動獎品	全學年	參加比賽學生獲得優異成績	P.1-6, 220	0	0		$1,000.00		A1 價值觀教育		B5 觀察	
6	視藝科STEAM活動材料及獎品	全學年	擴闊學生藝術及STEAM視野	P.1-6, 220	0	0		$19,800.00		A4 體藝發展		B5 觀察	
7	音樂科活動器材	全學年	大部分學生能完成報告，增加了相關音樂知識	P.1-6, 220	0	0		$20,000.00		A4 體藝發展		B5 觀察	
8	音樂科活動費及交通費	全學年	參賽學生能發揮音樂潛能，觀眾投入欣賞	P.1-6, 220	0	0		$62,000.00		A4 體藝發展		B3 校內專業分享	
9	申請運動員證	學期初	讓學生參加比賽	P.1-6, 220	0	0		$1,500.00		A4 體藝發展		B5 觀察	
10	各項體育比賽報名	全學年	配合課程學習，提升學習效能	P.1-6, 220	0	0		$3,000.00		A4 體藝發展		B6 書面報告及記錄	
11	體育科外出比賽交通費用	全學年	擴闊學生音樂視野，發揮學生音樂潛能	P.1-6, 220	5	0		$8,000.00		A4 體藝發展		B5 觀察	
12	購買童村童樂IT小先鋒CoCo Pi版	全學年	豐富學生對Micorbit 及實比機械人的認識	P.4-6, 40	0	0		$3,500.00		A7 數字教育、人工智能、STEAM教育		B5 觀察	
13	魚菜共生及Microbit課程	全學年	豐富學生對生態環境體驗	P.4-6, 50	0	0		$2,900.00		A7 數字教育、人工智能、STEAM教育		B5 觀察	
14	無人機技巧訓練課程	全學年	提升學生共通能力	P.1-6, 220	0	0		$10,000.00		A7 數字教育、人工智能、STEAM教育		B5 觀察	
15	邀請校外機構到校進行活動	全學年	增進學生群體生活經驗及團結精神	P.1-6, 250	0	0		$5,000.00		A4 體藝發展		B4 面談、訪問	
16	外聘籃球教練及舉辦訓練	全學年	增進學生群體生活經驗及團結精神	P.4-6, 30	0	0		$10,000.00		A4 體藝發展		B5 觀察	
17	參與社區活動及各項比賽	全學年	擴闊學生生活經驗	P.1-6, 250	0	0		$5,000.00		A4 體藝發展		B1 問卷調查	
18	組織參與校外比賽	全學年	增進學生群體生活經驗及團結精神	P.1-6, 250	0	0		$2,000.00		A4 體藝發展		B1 問卷調查	
19	統籌不同範疇的週六活動班及課餘班、課後興趣班	全學年	增進學生群體生活經驗及團結精神	P.1-6, 250	0	0		$5,000.00		A2 智能發展		B1 問卷調查	
20	舉辦試後活動及暑期活動	學期末	擴闊學生生活經驗	P.1-6, 250	0	0		$4,000.00		A2 智能發展		B1 問卷調查	
21	統籌校園電視台	全學年	發揮學生自信心	P.4-6, 15	0	0		$1,000.00		A7 數字教育、人工智能、STEAM教育		B5 觀察	
22	安排各制服團隊活動	全學年	領導才訓練	P.2-6, 50	0	0		$2,000.00		A3 社會服務		B5 觀察	
23	統籌學校旅行	11月	增進學生群體生活經驗及團結精神	P.1-6, 250	0	0		$10,000.00		A8 學生精神健康		B2 校內會議及討論	
24	籌辦各類學校活動及節慶活動	全學年	增進學生群體生活經驗及團結精神	P.1-6, 250	0	0		$10,000.00		A6 愛國主義教育		B2 校內會議及討論	
25	籌辦結業禮	6月	擴闊學生生活經驗	P.1-6, 250	0	0		$2,000.00		A1 價值觀教育		B2 校內會議及討論	
26	籌辦畢業典禮	6月	增進學生群體生活經驗及團結精神	P.1-6, 250	0	0		$13,000.00		A1 價值觀教育		B2 校內會議及討論	
27	統籌童村同樂	全學年	增進學生群體生活經驗及團結精神	P.1-6, 250	0	0		$4,000.00		A2 智能發展		B1 問卷調查	
28	教育營	5月	升中培訓活動	P.6, 50	5	0		$17,000.00		A8 學生精神健康		B1 問卷調查	
29	童心遊四方	3月	豐富學生世界觀	P.5-6, 80	10	0		$0.00		A1 價值觀教育		B1 問卷調查	
30	價值觀教育學習活動	全學年	培養良好的價值觀	P.1-6, 250	0	0		$50,000.00		A1 價值觀教育		B1 問卷調查	
31	童心同樂日	9月	培養學生的多元化學習	P.1-6, 250	25	0		$20,000.00		A2 智能發展		B5 觀察	
32													
（如空間不足，請於上方插入新行。）													
								第1.1項預算總開支	**$334,200.00**				
1.2	**境外活動**												
1	姊妹學校交流團	2027年3月	增進對內地的認識和了解	P.6, 50	5	1		$50,000.00		A6 愛國主義教育		B5 觀察	
2													
（如空間不足，請於上方插入新行。）													
								第1.2項預算總開支	**$50,000.00**				
								預算總開支（第1.1項及第1.2項之總和）	**$384,200.00**				

全方位學習負責教師姓名：	周志偉	職位：	PSMCD
姊妹學校計劃負責教師姓名：	鍾維志	職位：	SENCO